

„A jó közérzet a legnagyobb jutalom” elnevezésű promóció
Hivatalos játékszabály és adatvédelmi szabályzat

1. A játék szervezője:

„A jó közérzet a legnagyobb jutalom” elnevezéssel a Mars Magyarország Értékesítő Bt., (székhelye 1113 Budapest Bocskai út 134-146.), továbbiakban „Szervező”, a magyarországi kiskereskedelmi egységek vásárlói számára nyereményjátékot hirdet, a továbbiakban „Játék”. A Játék lebonyolítói a DDB Reklámügynökség Kft. (székhely: 1068 Budapest, Dózsa György út 84/A), a MARK/BBDO, a.s. (székhely: Křižikova 71, 186 00 Praha 8, IČ: 60193611 DIČ/VAT: CZ60193611), az Ami Digital (székhely: Týn 4/641, 110 00 Prague 1.), és a Stern Communications (székhely: 1118 Budapest Dayka Gábor utca 3.), a továbbiakban „Lebonyolítók”.

2. A Játékban résztvevő személyek, részvételi jogosultság:

A Játékban részt vehet minden magyar állampolgárságú, magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött nagykorú, cselekvőképes, természetes személy, aki

- a Játék időtartama alatt bármely Magyarországon található kiskereskedelmi egységben, legalább 1 alkalommal, legalább 999 forint értékben Orbit vagy Airwaves terméket vásárol, majd
- a www.orbit.hu/orbitchallenge oldalon, a továbbiakban: „Weboldal”, személyes adatait és a vásárlást igazoló blokk/nyugta adatait megadva, blokk fotóját feltöltve regisztrál,

a továbbiakban fentiek együttesen „Játékos”.

A Játékban a Szervező, a Játékban résztvevő kiskereskedelmi egységek és a Lebonyolítók dolgozói, és ezen személyek (Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti) közeli hozzátartozói érvényesen nem vehetnek részt.

Korlátozottan cselekvőképes nyertes esetén a nyeremény megszerzésére a nyertes törvényes képviselője jogosult, amennyiben ő megfelel a Játékszabályban foglalt feltételeknek.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2019. január 31. 00 órától – 2019. február 28. 24 óráig tart.

A vásárlásoknak és a regisztrációknak a fenti időtartamban kell megtörténniük. Az ezen időszak előtt és után beérkezett regisztrációk érvénytelennek tekintendők. A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni.

A regisztrációk beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

4. A Játékban résztvevő termékek és üzletek:

A Játékban kizárólag a Mars Magyarország Értékesítő Bt. által forgalmazott, a magyarországi kereskedelmi forgalomban kapható következő Orbit és Airwaves termékek vesznek részt:

Orbit for Kids Tropical Fruit gyerekrágó - 5 lap/csomag
Orbit For Kids Bubble Gum gyerekrágó - 5 lap/csomag
Orbit Spearmint - 10 draszté
Orbit Peppermint - 10 draszté
Orbit Winterfrost - 10 draszté
Orbit Bubblemint - 10 draszté
Orbit Sweetmint - 10 draszté
Orbit Melon - 10 draszté
Orbit Strawberry - 10 draszté
Orbit Blueberry - 10 draszté
Orbit Orange - 10 draszté
Orbit White Classic - 10 draszté
Orbit White Freshmint - 10 draszté
Orbit White Spearmint - 10 draszté
Orbit White Fruit - 10 draszté
Airwaves Menthol/Eukalypt - 10 draszté
Airwaves Cassis draszté - 10 db
Airwaves Black Mint - 10 draszté
Airwaves Extreme - 10 draszté
Airwaves Cherry Menthol - 10 draszté

Orbit Peppermint Bag - 25 db draszté
Orbit Spearmint Bag - 25 db draszté
Orbit Bubblemint Bag - 25 db draszté
Airwaves Extreme Bag - 21 db draszté

Orbit Spearmint XXL Bag - 42 db draszté
Orbit Peppermint XXL Bag - 42 db draszté

Orbit Spearmint Bottle - 46 db draszté
Orbit Peppermint Bottle - 46 db draszté
Airwaves M/E Bottle - 46 db draszté
Airwaves Feketeribizli Bottle - 46 db draszté
Airwaves Extreme Bottle - 46 db draszté

Orbit Spearmint Standard Multipack 3*10 draszté
Orbit Peppermint Standard Multipack 3*10 draszté

Orbit Spearmint Standard Multipack 5*10 draszté
Orbit Peppermint Standard Multipack 5*10 draszté

A Játékban történő érvényes részvételhez a 2. pontban leírt összértékű termékek egyidejű, azonos blokkon történő megvásárlása szükséges.

5. Regisztráció beküldés:

A Játékosok a Weboldalon az alábbiak szerint vehetnek részt a Játékban.

A regisztráció során az alábbi valós adatok hiánytalan megadása szükséges:

- név
- saját e-mail cím
- saját magyarországi telefonszám - opcionális (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerül felhasználásra)
- irányítószám
- település megnevezése
- postázási cím (utca neve, közterület megnevezése, házszám, emelet, ajtó)
- AP A kód 8 db számjegye (a nyugta utolsó sora; AP betűk után A és 8 db számjegy)
- vásárlás dátuma (év, hónap, nap) és időpontja (óra, perc)
- annak a Postapontnak a kiválasztása, ahol nyertessége esetén átveszi a nyereményét
- a vásárlást igazoló blokk/nyugta képének (melyen a blokk teljes terjedelmében, olvasható módon látható, JPG, TIF, BMP, PNG formátumban, maximum 10MB méretben) feltöltése egy képként
- a regisztrációs folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát.

Ugyanazt az AP kód-dátum-időpont kombinációt tartalmazó feltöltések közül az elsőként feltöltöttet fogadja el a rendszer érvényesnek. Azaz egy pénztárgépnél az egy percen belüli vásárlások közül csak egy tölthető fel érvényesen.

5.1.) Általános információk a részvételt illetően:

Egy vásárlást igazoló blokkal csak egyszer lehet érvényesen regisztrálni.

A vásárlást igazoló blokk eredeti példányát 2019. március 31-ig meg kell őrizni, mert nyertesség esetén az eredeti vásárlási bizonylat bemutatása szükséges.

A Szervező és Lebonyolító jogosult a Játék közben is valamennyi eredeti blokkot bekérni a Játékosoktól, melyeknek a felszólítást követően 7 napon belül be kell érkeznie.

Egy Játékos több regisztrációval is részt vehet a Játékban, amennyiben a Játék időtartama alatt többször vásárol a jelen játékszabály 2. pontjában leírt értékben Orbit és Airwaves termékeket

a magyarországi kiskereskedelmi egységben, és egy-egy regisztrációban elküldi az egyes vásárlások megfelelő adatait.

Egy regisztrációban csak egy vásárlás adatai küldhetők be.

Egy blokk/nyugta abban az esetben is csak egy regisztrációként kerül figyelembevételre, ha a megadott 999 forintos Orbit vagy Airwaves termékek vásárlását igazoló értékhatár többszörösét igazolja (azaz a Szervező nem többszörözi, bontja több regisztrációra az értékhatárt többszörösen meghaladó vásárlást igazoló regisztrációkat).

A Játékban csak magánszemélyek vehetnek részt.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki egynél több e-mail címmel küld be regisztrációt a Játékra.

Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen.

A Játékban csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről a vásárlás során tételes, a megvásárolt termékeket egyenként beazonosítható blokk/nyugta került kiállításra. Azaz a Játékban olyan üzletekben megtett vásárlásokkal, ahol a vásárlást igazoló blokk nem egyértelműen azonosítja az Orbit vagy Airwaves termék(ek) vásárlását (pl. Gyűjtő1, Tétel3, stb.) nem lehet részt venni.

A Játékban nem lehet részt venni azokkal a vásárlásokkal, amelyekről számlát állítottak ki és az interneten keresztül történő vásárlásokkal sem.

6. Nyeremények, tartaléknyertesek:

6.000 db Orbit sporttáska (kék színű, zippzáros, 2 rekeszes, 48*28*26 cm-es)

A nyertesek csak érvényes regisztráció(ka)t beküldő Játékosok közül kerülhetnek ki.

Az első 6.000 érvényes regisztrációt végrehajtó Játékos Orbit sporttáska nyereményt nyerhet, amennyiben megfelel a jelen játékszabályban leírt feltételeknek.

Az első 6.000 nyertes a regisztrációt követő ellenőrzés után email üzenetben kap értesítést a regisztráció eredményéről. Amennyiben arról kap értesítést, hogy a regisztrációja érvénytelen, úgy adott vásárlását még a Játék végéig kísérelheti meg egy új regisztrációban beküldeni.

Egy Játékos a Játék folyamán maximum 5 db nyereményt nyerhet.

Egy regisztrációval csak egy nyeremény nyerhető meg.

A mennyiben az adott vásárlást a Játékos, valamely magyarországi Tesco áruházban hajtja végre, úgy jelen Játékban történő részvételétől függetlenül egy másik játékban is részt vehet: a legalább 999 forint értékű Orbit vagy Airwaves rágó vásárlása esetén ajándék stresszlabda jár.

7. Nyeremények átadása, illetve átvétele:

Az első 6.000 db Orbit sporttáska nyeremény esetében az átadást megelőzően a Szervező a Lebonyolítón keresztül ellenőrzi a jelen játékszabályban meghatározott feltételek fennállását.

A Lebonyolító ellenőrzi a feltöltött blokk érvényességét, és a megadott adatok egyezőségét, majd érvényes regisztráció esetén a Játékos által megadott e-mail címen értesíti a Játékost a nyereményéről.

A nyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval annak érdekében, hogy a nyeremény átadására legkésőbb a nyertességről történő értesítést követő 10 napon belül sor kerüljön a Játékos által a regisztráció során megjelölt Postaponton. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertesek nem tesznek eleget, és így a nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

A beküldött regisztrációk/blokkok érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.

A nyeremény átvétele csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertes feltöltött blokkját és regisztrációját a Szervező a Lebonyolítón keresztül ellenőrizte.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, telefonszámmal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

A nem eredeti, megrongált, sérült, rosszul olvasható blokk/nyugta bizonylattal nem lehet részt venni a Játékban és az ezzel pályázó Játékos utólagosan kizárásra kerül. A blokkon egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a regisztrációban megadott adatok mindegyikének, valamint a vásárolt, a Játékban résztvevő, termék nevének, darabszámának és a vásárlás összegének.

Amennyiben a nyertes személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény juttatásának kérdésében, illetve a nyertes személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

8. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervező vállalja.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező felé nem támaszthat.

9. Információ a Játékról:

A hivatalos Játékszabály megtalálható az orbit.hu/orbitchallenge oldalon.

A Játék ideje alatt, illetve 2019. április 30-ig a Szervező információs e-mail címet (orbitchallenge@orbit.hu) és infó vonalat (0680-296811) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

A Játék in-store POS anyagokon kerül meghirdetésre. A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk.

10. Személyes adatok kezelésére és az adatszolgáltatásra vonatkozó szabályok:

A Játékosok hozzájárulása alapján a Játékosok személyes adatait a jelen Játékszabály és adatkezelési szabályzat során megadott tájékoztatás, az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 Rendelete (GDPR) valamint a hazai jogszabályok (Információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény) rendelkezéseinek megfelelően, a jelen tájékoztatóban meghatározott célból kezeli: Mars Magyarország Értékesítő Bt., (székhelye 1113 Budapest Bocskai út 134-146.).

Az adatkezelő és a Lebonyolítók a Játékhoz kapcsolódóan kizárólag a Játék lebonyolítása és a kapcsolódó törvényi kötelezettségek teljesítése érdekében, az alábbiakban meghatározott adatokat kezeli: a beérkezett regisztrációk alapján rögzítésre kerül a Játékos neve, telefonszáma (opcionális), e-mail címe, lakcíme, blokk adatai, IP címe, kiválasztott Postapont és a regisztráció beérkezésének időpontja.

A beérkezett regisztrációk alapján szerzett adatok, információk bizalmasak, azokat az adatfeldolgozást végző alvállalkozó cégek a DDB Reklámügynökség Kft. (székhelye: 1068 Budapest, Dózsa György út 84/A), a MARK/BBDO, a.s. (székhelye: Křižíkova 71, 186 00 Praha 8, IČ: 60193611 DIČ/VAT: CZ60193611), az Ami Digital (székhely: Týn 4/641, 110 00 Prague 1.), és a Stern Communications (székhely: 1118 Budapest Dayka Gábor utca 3.). dolgozzák fel. A nyertesek esetében a nevük, telefonszámuk és lakcímük a Magyar Posta Zrt. (1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6.) számára is átadásra kerül.

Jelen Játék adatkezelője a Mars Magyarország Értékesítő Bt. (székhelye: 1113 Budapest Bocskai út 134-146.).

A Játékban résztvevő Játékosok a regisztrációjuk benyújtása során megadott hozzájárulásukkal tudomásul veszik és elfogadják a Játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát, valamint tudomásul veszik, hogy:

- a) az adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés az adat átadásával megadott önkéntes hozzájárulásuk alapján történik, a Játékos a hozzájárulást az adatkezelés tekintetében a Játékban való részvétellel, a regisztráció(k) beküldésével, illetve a személyes adatok önkéntes megadásával adja meg,
- b) adatkezelő a Játékosok személyi adatait és személyes jellegű információit díjmentesen használja fel a Játék lebonyolítása és dokumentálása céljára,
- c) minden további a Játékban történő részvétel során megszerzett személyes adatot az adatkezelő és Lebonyolító a Játék lezárását követően, de legkésőbb 2019. április 30-ig megsemmisítenek, azok marketing célokra nem kerülnek felhasználásra.
- d) Szervező a nyertes regisztráció(k) beküldésekor megadott adatait, valamint a nyeremények odaítélésével és átvételével kapcsolatos adatokat a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. §-a alapján 2027. december 31-ig őrzi meg.

A Mars Magyarország Értékesítő Bt. szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az érintett tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről, valamint kérheti személyes adatainak helyesbítését, illetve – a kötelező adatkezelések kivételével – törlését, visszavonását, az adatkezelés korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az adatkezelőnél.

Az érintett jogosult arra, hogy az adatkezelőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz és az adatkezelésre vonatkozó információkhoz hozzáférést kapjon.

Az érintett a GDPR által felsorolt indokok valamelyikének fennállása esetén jogosult arra, hogy kérésére az Mars Magyarország Értékesítő Bt. indokolatlan késedelem nélkül törölje a rá vonatkozó személyes adatokat, vagy korlátozza az adatkezelést.

Az érintett tiltakozhat személyes adatainak kezelése, illetve az azok felhasználásával készített profilalkotás ellen. Az érintett jogosult arra, hogy ne terjedjen ki rá az olyan, kizárólag automatizált adatkezelésen – ideértve a profilalkotást is – alapuló döntés hatálya, amely rá nézve joghatással járna vagy őt hasonlóképpen jelentős mértékben érintené.

Az adatkezelő a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül tájékoztatja az érintettet az annak nyomán hozott intézkedésekről.

Azok a Játékosok, akik törölni vagy módosítani kívánják adataikat az adatbázisban, ezt korlátozás és indokolás nélkül, valamint ingyenesen kérhetik az orbitchallenge@orbit.hu e-mail címen.

Az adatok az adattulajdonos (Játékos) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

A honlapon ún. webjelzők (web beacons) nem kerülnek használatra, cookie-t nem kezelünk. Google Analytics külső szervere segíti a honlap látogatottsági és egyéb webanalitikai adatainak független mérését és auditálását. A mérési adatok kezeléséről az adatkezelő a www.google-analytics.com címen tud részletes felvilágosítást nyújtani.

Az érintett észrevételével az adatkezelőhöz fordulhat, továbbá az érintett tartózkodási helye vagy az adatkezelő székhelye szerinti illetékes bíróság előtt érvényesítheti jogait, illetve a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál élhet panasszal. (1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C.)

11. Egyebek:

A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolítók, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.

Az előírttól eltérő formátumú regisztrációk és vásárlási bizonylatok elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos telefon és e-mail használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró ügynökség mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a Játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes, vagy csapatban játszik) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a regisztrációja beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolítók kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Szervező és a Lebonyolítók kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalt, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a regisztráció beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért és esetleges megsemmisülésért a Szervező nem vállalnak felelősséget.

A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon és www.orbit.hu/orbitchallenge oldalon értesülhetnek.

Budapest, 2019. január 31.

Szervező